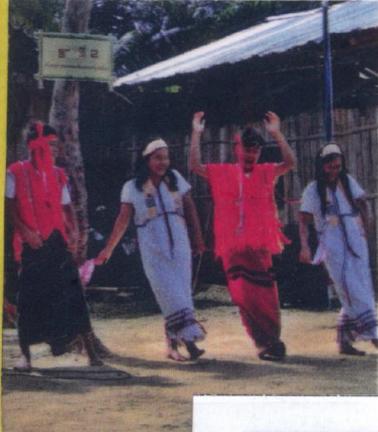
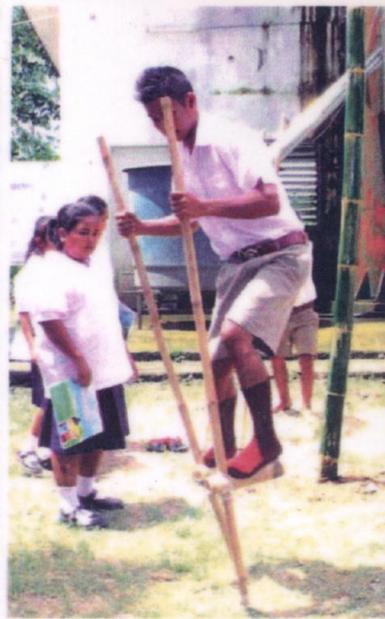


การพัฒนากิจกรรมนันทนาการแบบมีส่วนร่วมกับชุมชน
 ใช้แหล่งเรียนรู้วิถีชีวิตชาวไทเขือสายกะเหรี่ยงตำบลห้วยสัตว์ใหญ่
 จังหวัดประจวบคีรีขันธ์ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์



โดย
 นางสาวสุริกานต์ แยมนิล
 นางปณิตตา จันทรเจ้า



B0052296

เรื่อง ห่วงสมุดวทพ.นครราชสีมา

ตัดชุดโครงการวิจัย

กิจกรรมการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วมกับชุมชน

โดยใช้พิพิธภัณฑ์และแหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่นเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์

ได้รับทุนอุดหนุนจากสถาบันวิจัยและพัฒนา มหาวิทยาลัยศิลปากร

พ.ศ. 2557



สารบัญ

	หน้า
คำนำ.....	ก
กิตติกรรมประกาศ.....	ข
บทคัดย่อ	ค
สารบัญ	ช
สารบัญตาราง	ฅ
สารบัญแผนภาพ.....	ญ
บทที่ 1 บทนำ	
ความเป็นมาและความสำคัญ.....	1
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	4
คำถามการวิจัย.....	4
ขอบเขตการวิจัย	5
กรอบแนวคิดในการวิจัย	7
คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย.....	8
ประโยชน์ที่ได้รับ	10
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
แหล่งเรียนรู้.....	11
การเรียนรู้	15
การเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์.....	35
กิจกรรมนันทนาการ	51
การมีส่วนร่วมของชุมชนในการจัดการศึกษา.....	63
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	74
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	
ชุมชนที่ศึกษา.....	87
กรอบการดำเนินการวิจัย	89
ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย.....	90

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการศึกษาสภาพชุมชนและแหล่งเรียนรู้	
สภาพบริบทของชุมชน	101
สภาพของแหล่งเรียนรู้วิถีชีวิตชาวไทยเชื้อสายกะเหรี่ยงตำบลห้วยสัตว์ใหญ่	107
ปัญหา ความต้องการ ความคิดเห็น ข้อเสนอแนะในการพัฒนา.....	110
ผลการวิเคราะห์ SWOT.....	110
แนวทางการพัฒนากิจกรรมเชิงสร้างสรรค์.....	112
บทที่ 5 ผลการจัดกิจกรรมเชิงสร้างสรรค์	
ตอนที่ 1 กระบวนการจัดกิจกรรมนันทนาการเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์	115
ตอนที่ 2 ผลการประเมินกิจกรรมนันทนาการเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์	132
ตอนที่ 3 สรุปผลการจัดกิจกรรมนันทนาการเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์	142
บทที่ 6 สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	
สรุปผลการวิจัย	157
อภิปรายผล	160
ข้อเสนอแนะ	169
บรรณานุกรม	177
ภาคผนวก ก รายชื่อผู้ทรงคุณวุฒิ.....	179
ภาคผนวก ข เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	180
ภาคผนวก ค โครงการนิทรรศการนันทนาการสืบสานวิถีชีวิตชาวสายกะเหรี่ยง	191
ประวัติผู้วิจัย.....	197