

การพัฒนาศักยกรรมนันทนาการแบบมีส่วนร่วมกับชุมชน โดยใช้แหล่งเรียนรู้ชุมชนลาวเวียงบ้านดอนค่า จังหวัดอุบลราชธานี เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์



โดย
นางอุบลรัตน์ กรุดมณี
นางจันทร์เพ็ญ สุวรรณคร
นางสาวชวัญญา อุณหกาเบต



B0052297

เรื่อง ห้องสมุดดาวพน.นครราชสีมา
โดยใช้พิพิธภัณฑ์และแหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่นเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์
ได้รับทุนอุดหนุนจากสถาบันวิจัยและพัฒนา มหาวิทยาลัยศิลปากร

พ.ศ. 2557



สารบัญ

หน้า

คำนำ	ก
กิจกรรมประภาก	ข
บทดัดย่อ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ช
สารบัญแผนภาพ	ซ
สารบัญภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
ความเป็นมาและความสำคัญ	1
กรอบแนวคิดในการวิจัย	4
วัตถุประสงค์การวิจัย	5
คำถามการวิจัย	5
ขอบเขตการวิจัย	5
คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย	7
ประโยชน์ที่ได้รับ	8
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
แหล่งเรียนรู้	9
การเรียนรู้	20
ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาเชิงสร้างสรรค์	30
การมีส่วนร่วมของชุมชน	39
กิจกรรมนันทนาการ	43
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	52
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	
ชุมชนที่ศึกษา	57
กรอบดำเนินการวิจัย	57
ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย	58

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 4 ผลการศึกษาสภาพชุมชนและแหล่งเรียนรู้

สภาพชุมชนที่ตั้งแหล่งเรียนรู้	69
แหล่งเรียนรู้ชุมชนลาวเวียงบ้านดอนคำ	72
ผลการสนทนากลุ่ม	80
ผลการวิเคราะห์ SWOT	84
แนวทางการพัฒนากิจกรรมเชิงสร้างสรรค์	86

บทที่ 5 ผลการจัดกิจกรรมนั้นทนาการเชิงสร้างสรรค์

ตอนที่ 1 กระบวนการจัดกิจกรรมนั้นทนาการเชิงสร้างสรรค์	89
ตอนที่ 2 ผลการประเมินกิจกรรมนั้นทนาการเชิงสร้างสรรค์	98
ตอนที่ 3 สรุปผลการจัดกิจกรรมนั้นทนาการเชิงสร้างสรรค์	100

บทที่ 6 สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย	105
อภิปรายผล	108
ข้อเสนอแนะ	113
บรรณานุกรม	115

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก รายนามผู้เขียนชاغยและที่ปรึกษางานวิจัย	125
ภาคผนวก ข เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	126
ภาคผนวก ค คู่มือการจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน กิจกรรมชุมชนม่วนชื่นลาวเวียง..	131
ภาคผนวก ง โครงการ	171
ภาคผนวก จ ประมวลภาพกิจกรรม	174
ประวัติผู้วิจัย	179